

INSTRUKCJA

JAK DOSTAĆ OCENĘ CELUJĄCĄ Z INFORMATYKI 😊

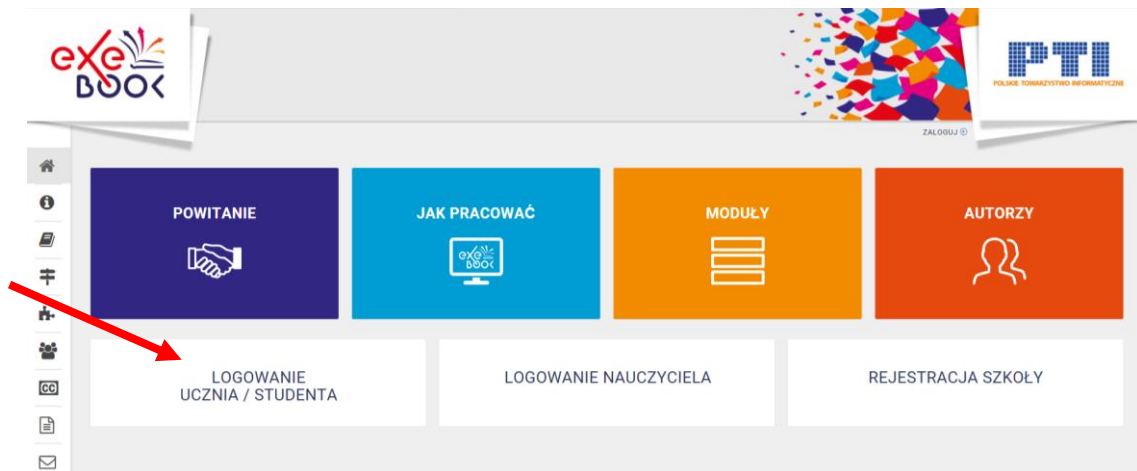
Wstęp

Co to jest ECDL?

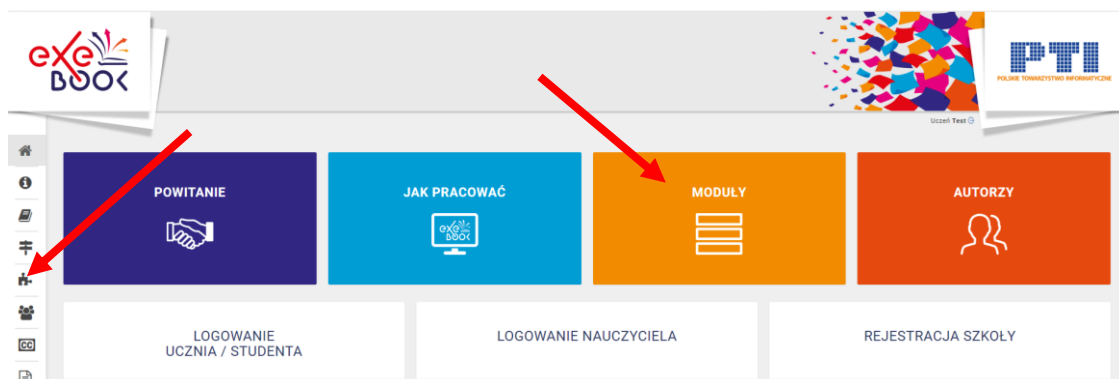
Europejski Certyfikat Umiejętności Komputerowych (ang. European Computer Driving Licence, ECDL) – jednolity dla całej Unii Europejskiej, a pod nazwą ICDL (International Computer Driving Licence) dla reszty świata – certyfikat zaświadcający o posiadaniu podstawowych umiejętności w zakresie korzystania z komputera osobistego. Wcześniej nazywany w Polsce Europejskim Komputerowym Prawem Jazdy.

Co należy wykonać aby zdobyć ocenę celującą

1. Zgłosić się do mnie i ustalić jakie zadania należy wykonać na ocenę celującą.
2. Otrzymać hasło do zalogowania się na platformie: www.exebook.pl
3. Zalogować się na platformę.



4. Po zalogowaniu wchodzimy w menu: **MODUŁY**.



5. Otwieramy moduł do wykonania według ustaleń z nauczycielem.

(Większość uczniów ma do opanowania moduły B1 i B2.)

The screenshot shows the 'EXEBOOK' interface. At the top, there are logos for 'exeBOOK' and 'PIT POLSKIE TOWARZYSTWO INFORMATYCZNE'. Below the header, there is a navigation sidebar on the left with icons for home, info, documents, settings, users, and messages. The main content area is titled 'MODUŁY W EXEBOOK' and contains introductory text about the modules. Below the text is a list of modules, each with an icon and a right-pointing arrow. Two red arrows point to the first two items: 'B1 | Podstawy pracy z komputerem' and 'B2 | Podstawy pracy w sieci'.

MODUŁY W EXEBOOK

Materiał do nauki podzielony jest na moduły. Kolejność realizacji zagadnień jest dowolna, nie ma potrzeby ukończenia jednego modułu, aby uruchomić kolejny. Oznacza to zupełnie dowolny dobór kolejności wykonywanych zadań.

Wszystkie ćwiczenia, testy, zadania przygotowane w obrębie modułu są od siebie niezależne. Niektóre zadania wymagają pobrania pliku, który jest dostępny do pobrania z poziomu ćwiczenia. Testy on-line można zweryfikować wybierając polecenie sprawdź.

Większość ćwiczeń i zadań przygotowana jest w sposób niezależny od systemu operacyjnego i pakietu office. W przypadkach koniecznych materiał opisany przykładowo jest na wersji MS Office.

Każdy moduł kończy się przykładowym egzaminem ECDL – co pozwoli ocenić własne umiejętności przed przystąpieniem do rzeczywistego egzaminu.

Część ćwiczeń wymaga zalogowania przy pomocy otrzymanego kodu. Aby uzyskać kod do zamkniętej części trzeba zarejestrować szkołę.

Dla nauczycieli, po zalogowaniu, dostępne są wskazówki do zadań, możliwość grupowania uczniów w klasy / studentów w grupy, przydzielania zadań i udostępniania kolejnych, jak również wgląd w uzyskane przez uczniów / studentów wyniki.

Obecnie przygotowanych jest 9 modułów, każdy zawiera powyżej 50 ćwiczeń, zadań, testów.

- B1 | Podstawy pracy z komputerem
- B2 | Podstawy pracy w sieci
- B3 | Przetwarzanie tekstów
- B4 | Arkusze kalkulacyjne
- S1 | Użytkowanie baz danych
- S2 | Grafika menedżerska i prezentacyjna
- S3 | Bezpieczeństwo w cyberświecie
- S7 | Współpraca on-line
- S9 | Rozwiązywanie problemów
- S10 | Podstawy programowania

6. Uruchamiamy moduł.

This screenshot shows the details of module B1, 'Podstawy pracy z komputerem'. The interface includes the same sidebar as the previous screenshot. The main content area contains introductory text, a list of program objectives, and a list of related technologies. At the bottom, there is a button labeled 'Uruchom ten moduł' with a red arrow pointing to it.

MODUŁY W EXEBOOK

Materiał do nauki podzielony jest na moduły. Kolejność realizacji zagadnień jest dowolna, nie ma potrzeby ukończenia jednego modułu, aby uruchomić kolejny. Oznacza to zupełnie dowolny dobór kolejności wykonywanych zadań.

Wszystkie ćwiczenia, testy, zadania przygotowane w obrębie modułu są od siebie niezależne. Niektóre zadania wymagają pobrania pliku, który jest dostępny do pobrania z poziomu ćwiczenia. Testy on-line można zweryfikować wybierając polecenie sprawdź.

Większość ćwiczeń i zadań przygotowana jest w sposób niezależny od systemu operacyjnego i pakietu office. W przypadkach koniecznych materiał opisany przykładowo jest na wersji MS Office.

Każdy moduł kończy się przykładowym egzaminem ECDL – co pozwoli ocenić własne umiejętności przed przystąpieniem do rzeczywistego egzaminu.

Część ćwiczeń wymaga zalogowania przy pomocy otrzymanego kodu. Aby uzyskać kod do zamkniętej części trzeba zarejestrować szkołę.

Dla nauczycieli, po zalogowaniu, dostępne są wskazówki do zadań, możliwość grupowania uczniów w klasy / studentów w grupy, przydzielania zadań i udostępniania kolejnych, jak również wgląd w uzyskane przez uczniów / studentów wyniki.

Obecnie przygotowanych jest 9 modułów, każdy zawiera powyżej 50 ćwiczeń, zadań, testów.

B1 | Podstawy pracy z komputerem

INFORMACJA: Uczeń, nauczyciel, rodzic, pracownik, gracz - przygotowanie do egzaminu ECDL B1

Podstawa programowa: 1.1, 1.3, 1.4, 1.5, 1.6, 2.1, 2.2, 2.3, 7.1, 7.2, 7.3

Technologie Informacyjną i Komunikacyjną (w skrócie TIK; z ang. Information and Communication Technologies - skróty ICT) tworzą narzędzia pozwalające na komunikację między ludźmi. Obejmują one technologie komputerowe (sprzęt i oprogramowanie) oraz nowoczesne usługi telekomunikacyjne służące do przekazywania i zdalnego przetwarzania informacji.

W dzisiejszych czasach nie można wyobrazić sobie życia bez urządzeń komputerowych. Są one obecne w domu, w szkole, w pracy. Z pomocą komputerów zdobywamy wiedzę, relaksujemy się, gromadzimy pamięć czy planujemy wakacje. W sieci szukamy przyjaciół, dzięki niej kontaktujemy się z rodziną mieszkającą w innym kraju, robimy zakupy.

Aby swobodnie posługiwać się TIK, poznamy podstawy pracy z komputerem. Przystojmy zagadnienia związane z obsługą komputera i jego obsługą. Nauczymy się rozpoznawać aplikacje i określać zadania, do rozwiązania których są one najbardziej przydatne. Poznamy podstawowe zasady pracy w systemie operacyjnym. Rozróżnimy najczęściej spotykane licencje oprogramowania i dowiemy się, na co pozostają one podczas pracy z aplikacją. Nauczymy się swobodnie pracować z plikami i folderami. Poznamy zagrożenia, jakie niesie ze sobą praca w sieci oraz metody zabezpieczenia komputera przed złośliwym oprogramowaniem, a także zasady bezpiecznego korzystania z Internetu. Na koniec dowiemy się, jak pracować na komputerze, nie szkodząc swojemu zdrowiu i środowisku.

Uruchom ten moduł

- B2 | Podstawy pracy w sieci
- B3 | Przetwarzanie tekstów
- B4 | Arkusze kalkulacyjne

7. Otwieramy poszczególne rozdziały w których są wiadomości teoretyczne i ćwiczenia do wykonania.

The image shows two screenshots from a learning management system. The left screenshot displays the 'Zawartość rozdziału' (Table of Contents) for 'Rozdział 1: Poznajemy sprzęt komputerowy'. It lists seven exercises, with 'Ćwiczenie 1.1 - Sprzęt komputerowy, czyli hardware' selected. The right screenshot shows the content of 'Ćwiczenie 1.1', including a text block about hardware, a 'Ciekawostka' (Fun fact) section, and a list of terms to be selected as hardware components. A red arrow points from the selected exercise in the table of contents to the exercise content page.

8. Po zapoznaniu się z teorią, wykonujemy ćwiczenia. Po wykonaniu danego ćwiczenia można sprawdzić odpowiedź, a następnie przejść do kolejnego zadania.

This screenshot shows the exercise interface with the 'Sprawdź' (Check) button highlighted by a red arrow. Below the question, there is a list of selected terms: 'x HDD' and 'x jednostka centralna'. Another red arrow points to the 'Następne' (Next) button.

9. Ostatnim rozdziałem w module jest próbny test. Spróbuj go rozwiązać.

The image shows a list of available chapters under the heading 'DOSTĘPNE ROZDZIAŁY'. The list includes chapters from 1 to 9. A red arrow points to 'Rozdział 9 - Spróbuj zdać egzamin ECDL z modułu B1', which is the final chapter in the module.

- 10.** Gdy opanujesz materiał z ustalonych ze mną modułów, zgłaszasz się do mnie aby napisać test wzorowany na tym próbnym z ostatniego rozdziału.
- 11.** Wszelkie pytania najlepiej kierować przez dziennik elektroniczny lub pisać e-maile.